

3749 - Fireworks CS4

Plano de Aula - 16 Aulas (Aulas de 1 Hora).



Aula 1

Capítulo 1 - Introdução ao Fireworks CS4

1.1. As Novidades do Fireworks CS4	21
1.2. Área de Trabalho	22
1.2.1. Painel de Ferramentas	23
1.2.2. Painéis	24
1.2.3. Utilização do Painel de Propriedades	25
1.2.4. Tela de Desenho	26
1.2.4.1. Alterar o Tamanho da Tela de Desenho	26
1.2.4.2. Alterar a Cor da Tela de Desenho	27
1.2.5. Exibir e Navegar entre Documentos	27
1.3. Arquivos e Documentos	29
1.3.1. Criar um Novo Documento	29
1.3.2. Abrir Arquivos	30
1.4. Importando Arquivos	31
1.5. Salvar Arquivos	32
1.5.1. Salvar Arquivos PNG do Fireworks	33
1.5.2. Salvar Arquivos com Outro Formato	34

Aula 2

Capítulo 2 - Transformar Objetos

2.1. Selecionar Objetos	37
2.1.1. Alterar a Seleção	38
2.1.2. Editar Objetos Selecionados	38
2.1.2.1. Mover Objetos Selecionados	39
2.1.2.2. Duplicar Objetos Selecionados	39
2.1.2.3. Girar e Transformar Objetos Selecionados	39
2.2. Selecionar Pixels	41
2.2.1. Ferramentas para Seleção	42
2.2.1.1. Ferramenta Marca de Seleção	43
2.2.1.2. Ferramenta Laço e Laço Poligonal	44
2.2.1.3. Ferramenta Varinha Mágica	45
2.2.2. Comandos de Seleção	46
2.2.2.1. Inverter Seleção	46
2.2.3. Mover Marca de Seleção	46
2.2.4. Remover Marca de Seleção	47

Aula 3

Capítulo 2 - Transformar Objetos

2.3. Escala com 9 Fatias	47
2.3.1. Aplicação de 9 Fatias a Símbolos	47
2.4. Organizar Objetos	48
2.4.1. Agrupar e Desagrupar Objetos	48
2.4.2. Empilhar Objetos	48
2.4.3. Alinhar Objetos	49
2.4.4. Alinhamento Através de Guias	49
2.4.5. Alinhamento pela Grade	50
2.5. Aplicar Preenchimento e Contorno	50
2.5.1. Cores	51
2.5.1.1. Estrutura das Cores	52
2.5.1.2. Paleta de Cores	53
2.5.2. Preenchimento	54
2.5.2.1. Preenchimento Sólido	55
2.5.2.2. Preenchimento Gradiente	55
2.5.3. Contorno	56
2.5.4. Texturas	57

2.5.5. Transparências	57
2.5.5.1. Cores e Transparência na Web	58

Aula 4

Capítulo 3 - Bitmaps e Vetores

3.1. Trabalhando com Bitmaps	62
3.1.1. Criar Bitmaps	62
3.1.2. Editar Bitmaps	63
3.1.2.1. Como Recortar e Copiar Pixels	63
3.1.2.2. Convertendo Objetos Vetoriais em Bitmap	63
3.1.2.3. Apagando Pixels	63
3.1.2.4. Cortar um Bitmap Selecionado	64
3.1.2.5. Clonar Pixels	64
3.1.2.6. Alterar Cores de um Bitmap	65
3.1.2.6.1. Utilizando a Ferramenta Pincel	65
3.1.2.6.2. Alterando Pixels para a Cor de Preenchimento	65
3.1.2.6.3. Desenvolvimento de Amostra de uma Cor	66
3.1.2.6.4. Substituindo Cores em Objetos de Bitmap	66
3.1.2.6.5. Substituindo Cor Utilizando a Cor Selecionada em uma Imagem	67
3.1.2.6.6. Alterar as Cores dos Objetos ao Mesclar	67
3.1.2.7. Aplicar Gradiente a um Bitmap	67
3.1.2.8. Alterar um Objeto para Escala de Cinza e Tom de Sépia	67
3.1.2.9. Aplicar Nitidez a um Bitmap	68
3.1.2.10. Aplicar Desfoque a um Bitmap	68
3.1.2.10.1. Desfocar Bordas com a Difusão	69
3.1.2.11. Clarear e Escurecer Bitmaps	69
3.1.2.11.1. Ajustes no Intervalo de Tonalidades em Bitmaps	69
3.1.2.12. Remover Olho Vermelho de Fotos	71

Aula 5

Capítulo 3 - Bitmaps e Vetores

3.1.3. Filtros	71
3.1.3.1. Aplicar Filtros	72
3.1.3.1.1. Filtro Ajuste de Cor	72
3.1.3.1.2. Filtro Desfocar	73
3.1.3.1.3. Filtro Nitidez	73
3.1.3.1.4. Filtro Ruído	74
3.1.3.1.5. Filtro Converter em Alfa e Localizar Borda	74
3.1.3.2. Filtros do Painel Edição de Imagem	74
3.1.3.3. Filtros do Painel Propriedades	75
3.1.3.4. Editar e Personalizar Filtros	76
3.2. Trabalhando com Vetores	78
3.2.1. Criar Vetores	78
3.2.1.1. Formas Básicas	78
3.2.1.2. Formas Automáticas	79
3.2.1.3. Formas Livres	81
3.2.2. Editar Vetores	84
3.2.2.1. Ferramenta Forma Livre	84
3.2.2.2. Ferramenta Alterar Forma da Área	85
3.2.2.3. Ferramenta Redesenhar Caminho	85

Aula 6

Capítulo 4 - Trabalhando com Textos

4.1. Blocos de Textos	91
4.1.1. Criar Bloco de Texto	91
4.1.2. Inserir Texto	91
4.1.3. Importar Texto	92
4.1.4. Manipular Blocos de Textos	92
4.2. Formatar Texto	92
4.2.1. Alterar Atributos do Texto	93
4.2.2. Espaçamento entre Linhas e Caracteres	94
4.2.3. Espaçamento e Recuo do Parágrafo	95
4.2.4. Orientação e Alinhamento do Texto	95
4.2.5. Converter Texto em Vetor	95
4.3. Anexar Texto a um Caminho	96
4.3.1. Alterar a Orientação do Texto	96
4.3.2. Alterar a Direção do Texto	97

4.4. Inserir Caracteres Especiais	97
4.5. Spelling e Dicionário	98
4.6. Selecionando Substituições para Fontes Ausentes	99

Aula 7

Capítulo 5 - Camadas, Máscaras e Mesclagem

5.1. Camadas	103
5.1.1. Criar Camadas	103
5.1.2. Excluir Camadas	104
5.1.3. Organizar Camadas	104
5.1.4. Proteger Camadas	104
5.1.5. Camada Web	105
5.2. Máscaras	106
5.2.1. Mascara Objetos com Comandos Revelar e Ocultar	106
5.2.2. Máscaras de Vetor e Bitmap	107
5.2.2.1. Criando Máscara Vetorial	108
5.2.2.2. Criando Máscara Bitmap	109
5.2.2.3. Usando Texto como Máscara	110
5.2.3. Converter Objetos em Máscara	110
5.2.4. Importar e Exportar Máscaras de Camadas do Photoshop	111
5.2.5. Seleção de Máscaras	111
5.2.6. Editar Máscaras	112
5.3. Mesclagem	114
5.3.1. Modos de Mesclagem	114
5.3.2. Ajuste de Opacidade e Aplicação de Mesclagem	115
5.3.3. Aplicação do Filtro Preenchimento de Cor	115

Aula 8

Capítulo 6 - Estilos

6.1. Estilos	119
6.1.1. Criar Estilos	119
6.1.3. Aplicar Estilos	120
6.1.4. Importar Estilos	120
6.1.5. Copiar Atributos de um Objeto para Outro	120
6.1.6. Excluir Estilos	120
6.2. URL	121
6.2.1. URL Absoluto e URL Relativo	121
6.2.2. Editar URL	121
6.2.3. Importar e Exportar URL	122
6.2.4. Atribuir URL a um Objeto da Web	122
6.2.5. Criar Biblioteca de URL	122
6.3. Símbolos	123
6.3.1. Criar Símbolos	123
6.3.2. Inserir Instância de Símbolo	124
6.3.3. Editar Símbolo e suas Ocorrências	125
6.3.4. Importar e Exportar Símbolos	125

Aula 9

Capítulo 7 - Fatias e Pontos de Acesso

7.1. Fatias	129
7.1.1. Criar Fatias	129
7.1.2. Fatias Interativas	132
7.1.2.1. Aplicar Interatividade Simples	132
7.1.2.2. Aplicar Interatividade Complexa	133
7.1.3. Exportar Fatias	135
7.1.4. Nomear Fatias	140
7.1.5. Atribuir URL a Fatias	142
7.2. Pontos de Acesso e Mapas de Imagens	142
7.2.1. Criar Pontos de Acesso	143
7.2.2. Criar Mapas de Imagens	144

Aula 10

Capítulo 8 - Elementos de um Site

8.1. Criar Páginas	147
8.1.1. Adicionar Páginas	147
8.1.2. Excluir Páginas	148

8.1.3. Editar Tela de Desenho de uma Página	148
8.1.4. Página-Mestre	148
8.2. Criar o Layout	149
8.3. Criar Botões	150
8.3.1. Editar os Botões	155
8.3.2. Menus Pop-up	155

Aula 11

Capítulo 8 - Elementos de um Site

8.4. Animações	161
8.4.1. Criar Símbolos de Animação	162
8.4.2. Editar Símbolos de Animação	163
8.4.3. Manipular Estados	163
8.4.4. Interpolação	165
8.4.5. Otimizar a Animação	166
8.4.6. Utilizar Animações Existentes	167
8.4.7. Visualizar Animações	168

Aula 12

Capítulo 9 - Tarefas Automáticas

9.1. Localizar Arquivos	171
9.1.1. Localizar Texto	172
9.1.2. Localizar Cores	172
9.1.3. Localizar URLs	173
9.1.4. Localizar Cores Inadequadas para Web	173
9.2. Criar Scripts	173
9.3. Gerenciar Comandos	174
9.4. Lotes	174
9.4.1. Comandos para Lotes	174

Aula 13

Capítulo 10 e 11 - Criando Apresentações de Slides e Otimizar e Exportar

10.1. Organizar Apresentações	180
10.2. Personalizar Apresentações	180
11.1. Exportar	185
11.1.1. Assistente de Exportação	185
11.1.2. Exportar Arquivos a Partir da Área de Trabalho	186
11.2. Usando a Visualização da Imagem	191
11.2.1. Manipular a Área de Visualização	191
11.2.2. Definir as Opções de Visualização da Imagem	191
11.2.3. Exportar Usando a Visualização da Imagem	192

Aula 14

Capítulo 12 - Utilização do Fireworks CS4 com Outros Aplicativos

12.1. Flash	201
12.2. Photoshop	201
12.3. Dreamweaver	202
12.4. Illustrator	203

Aula 15 e 16

Capítulo 13 - Exercícios

13.1. Efeito Labaredas	207
13.2. Efeito Mosaico	210
13.3. Construindo um Banner.....	211
13.4. Círculo e Sombra	214