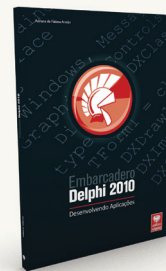


# 4596 - Delphi 2010

## Plano de Aula 24 Aulas (Aulas de 1 Hora)



### Aula 1

#### Capítulo 1 - Introdução ao Delphi 2010

1.1. O IDE do Delphi .....	21
1.1.1. Barra de Menus.....	22
1.1.2. Barras de Ferramentas .....	22
1.1.3. Formulário .....	22
1.1.4. Object Inspector .....	22
1.1.4.1. Guia Properties .....	23
1.1.4.2. Guia Events .....	24
1.1.5. Project Manager .....	25
1.1.6. To-Do List .....	26

### Aula 2

#### Capítulo 1 - Introdução ao Delphi 2010

1.2. Projetos no Delphi .....	27
1.2.1. Arquivo DCU (*.DCU) .....	27
1.2.2. Arquivos de Formulários (*.DFM) .....	27
1.2.3. Arquivos de Projeto (*.DPR) .....	28
1.2.4. Arquivo Executável (*.EXE) .....	29
1.2.5. Arquivo IDENTCACHE (*.IDENTCACHE) .....	29
1.2.6. Arquivo LOCAL (*.LOCAL) .....	29
1.2.7. Arquivos de Código (*.PAS) .....	29

### Aula 3

#### Capítulo 2 - Programando no Delphi

2.1. Tipos de Dados .....	35
2.1.1. Dados do Tipo Inteiro (Integer) .....	35
2.1.2. Dados do Tipo Real (Real) .....	35
2.1.3. Dados do Tipo Texto (Char ou String) .....	36
2.1.4. Dados do Tipo Lógico (Boolean) .....	36
2.2. Constantes .....	36
2.3. Variáveis .....	37
2.3.1. Variáveis Locais e Globais .....	37
2.4. Operadores .....	38
2.4.1. Tipos de Operadores .....	38
2.4.1.1. Operadores Aritméticos .....	38
2.4.1.2. Operador de Atribuição .....	39

### Aula 4

#### Capítulo 2 - Programando no Delphi

2.4.1.3. Operador de Concatenação .....	39
2.4.1.4. Operadores Lógicos .....	39
2.4.1.5. Operadores Relacionais .....	40
2.4.2. Tipos de Expressões .....	41
2.4.2.1. Expressões Aritméticas .....	41
2.5. Condições e Decisões .....	42
2.5.1. Desvios Condicionais .....	42
2.5.1.1. Simples .....	42
2.5.1.2. Composto .....	43
2.5.1.3. Sequencial .....	44
2.6.1.4. Encadeado .....	44

## Aula 5

### Capítulo 2 - Programando no Delphi

2.6. Laços de Repetição .....	45
2.6.1. For.....	45
2.6.2. While .....	45
2.6.3. Repeat .....	46
2.7. Sub-Rotinas .....	46
2.7.1. Procedimentos .....	46
2.7.1.1. Passagens de Parâmetros .....	47
2.7.2. Funções .....	48

## Aula 6

### Capítulo 3 - A Programação Orientada a Objetos (POO)

3.1. Classes e Objetos .....	53
3.1.1. Métodos .....	54
3.1.2. Encapsulamento .....	54
3.1.2.1. Operadores de Visibilidade .....	55
3.1.3. Herança .....	55
3.1.4. Compatibilidade de Tipos .....	56
3.5. Polimorfismo .....	56
3.6. Métodos .....	57
3.7. Trabalhando com Exceções .....	57
3.7.1. Try...Except...End.....	58
3.7.2. Try...Finally...End .....	59
3.7.3. Except e Finally .....	59
3.7.4. Raise .....	60

## Aula 7

### Capítulo 4 - Desenvolvendo Aplicações

4.1. Planejamento da Aplicação .....	63
4.2. Trabalhando com as Regras de Negócio .....	63
4.3. Modelo de Dados .....	63
4.3.1. Modelo Conceitual .....	63
4.3.2. Modelo Lógico .....	64
4.3.3. Modelo Físico .....	64
4.4. Sistemas Multicamadas .....	64
4.4.1. Vantagens de um Sistema Multicamadas .....	65
4.4.2. O DataSnap .....	66

## Aula 8

### Capítulo 5 - Criação de Componentes

5.1. TButton.....	71
5.2. TBitBtn .....	72
5.3. TCheckBox .....	72
5.4. TComboBox.....	73
5.5. TEdit.....	74
5.6. TGroupBox .....	75
5.7. TImage .....	75

## Aula 9

### Capítulo 5 - Criação de Componentes

5.8. TLabel .....	77
5.9. TListBox .....	78
5.10. TMainMenu .....	79
5.11. TMaskEdit .....	80
5.12. TPopupMenu .....	80
5.13. TProgressBar .....	81
5.14. TRadioGroup .....	83

## Aula 10

### Capítulo 5 - Criação de Componentes

5.15. TShape .....	83
5.16. TStatusBar .....	84
5.17. TTimer .....	86

5.18. TMediaPlayer .....	86
5.19. TDBNavigator .....	87
5.20. TPageControl .....	87

## Aula 11

### Capítulo 6 - Trabalhando com Formulários

### Capítulo 7 - Manipulação de Componentes

6.1. Criando Formulários .....	93
6.2. Definindo Alinhamento, Proporções e Escala .....	93
6.3. Atribuindo Estilo ao Formulário .....	94
7.1. Alinhando os Componentes .....	97
7.2. Configurando Propriedades .....	98
7.2.1. Propriedade Name .....	98
7.2.2. Propriedade Caption .....	99
7.2.3. Propriedade Color .....	99
7.2.4. Propriedades Font e Style .....	100
7.2.5. Propriedades Enabled, Visible e ShowHint .....	101
7.2.6. Propriedades de Tamanho e Posição .....	101
7.2.7. Propriedade TabOrder .....	101
7.3. Métodos .....	102
7.4. Eventos .....	103

## Aula 12

### Capítulo 8 - Erros na Aplicação

8.1. Tipos de Erros .....	109
8.1.1. Erros de Compilação.....	109
8.1.2. Erros de Execução.....	109
8.2. Depurando Erros na Aplicação .....	109
8.2.1. Comando Trace Into .....	110
8.2.2. Comando Step Over .....	110

## Aula 13

### Capítulo 9 - Trabalhando com Banco de Dados

9.1. Introdução a Banco de Dados .....	113
9.1.1. Criando Tabelas .....	113
9.1.1.1. Índice .....	113
9.1.2. Campo .....	114
9.1.3. Registro .....	114
9.1.4. Chave .....	115
9.1.4.1. Chave Primária .....	115
9.1.4.2. Chave Estrangeira .....	116
9.1.4.3. Chave Candidata .....	116

## Aula 14

### Capítulo 9 - Trabalhando com Banco de Dados

9.1.5. Modelo Entidade Relacionamento (MER) .....	116
9.1.5.1. Entidades .....	117
9.1.5.2. Relacionamentos .....	118
9.1.6. Modelo Entidade Relacionamento Estendido .....	120
9.1.6.1. Agregação .....	121
9.1.6.2. Generalização/Especialização .....	121
9.1.6.3. Restrições de Herança .....	122

## Aula 15

### Capítulo 9 - Trabalhando com Banco de Dados

9.2. Acesso ao Banco de Dados .....	123
9.2.1. Data Access .....	123
9.2.2. BDE.....	124
9.2.3. Data Controls .....	124
9.2.4. Componente TDataSource .....	127

## Aula 16

### Capítulo 9 - Trabalhando com Banco de Dados

9.3. Sistema de Gestão de Base de Dados – SGBD .....	127
9.3.1. Vantagens do Uso de Banco de Dados .....	128
9.3.1.1. Redução ou Eliminação de Redundâncias .....	128
9.3.1.2. Eliminação de Inconsistências .....	128
9.3.1.3. Compartilhamento dos Dados .....	128
9.3.1.4. Restrições de Segurança .....	128
9.3.1.5. Padronização dos Dados .....	129
9.3.1.6. Independência dos Dados .....	129
9.3.1.7. Manutenção da Integridade .....	130

## Aula 17

### Capítulo 10 - Gestos, Toques e Multitoques

10.1. Propriedades e Componentes .....	135
10.1.1. Gestos Padrão .....	136
10.1.2. Gestos Personalizados .....	137
10.1.3. Inserindo Gestos na Aplicação .....	139
10.2. Teclado de Toque .....	141
10.2.1. Inserindo um Teclado de Toque .....	141

## Aula 18

### Capítulo 11 - Gráficos e Relatórios

11.1. Gráficos no Delphi .....	147
11.1.1. Inserindo Gráfico .....	147
11.1.2. Exportando Gráficos .....	151
11.1.3. Imprimindo Gráfico .....	152

## Aula 19

### Capítulo 12 - Rave Reports Designer

12.1. Área de Trabalho do Rave .....	157
12.1.1. Barras de Ferramentas .....	157
12.1.2. Componentes .....	158
12.1.2.1. Standard .....	159
12.1.2.2. Zoom .....	160
12.1.2.3. Colors .....	160
12.1.2.4. Lines .....	160

## Aula 20

### Capítulo 12 - Rave Reports Designer

12.1.2.5. Fills .....	161
12.1.2.6. Fonts .....	161
12.1.2.7. Alignment .....	162
12.1.2.8. Drawing .....	163
12.1.2.9. Bar Code .....	164
12.1.2.10. Report .....	164
12.1.3. Property Panel .....	165

## Aula 21

### Capítulo 12 - Rave Reports Designer

12.1.4. Barra de Status .....	166
12.1.5. Page Designer .....	166
12.1.6. Event Editor .....	167
12.1.7. Project Tree .....	168
12.1.8. Régua .....	168
12.2. Desenvolvendo Relatórios .....	169
12.2.1. Criando Relatório .....	169

## Aula 22

### Capítulo 12 - Rave Reports Designer

12.2.2. Testando o Relatório .....	174
12.3. Salvar Relatório .....	175
12.4. Exportando Relatório .....	176

12.4.1. Imprimindo Relatório .....	177
12.5. Global Page .....	177

## Aula 23

### Capítulo 13 - Exercícios

13.1. Calculando .....	183
13.2. Formulário de Cadastro .....	184
13.3. Formulários com Menus .....	188
13.4. Relatório de Clientes .....	191
13.5. Despertador Virtual .....	196
13.6. Criando um Player .....	199